

STUNDENPLAN 2024

Montag —————> Freitag

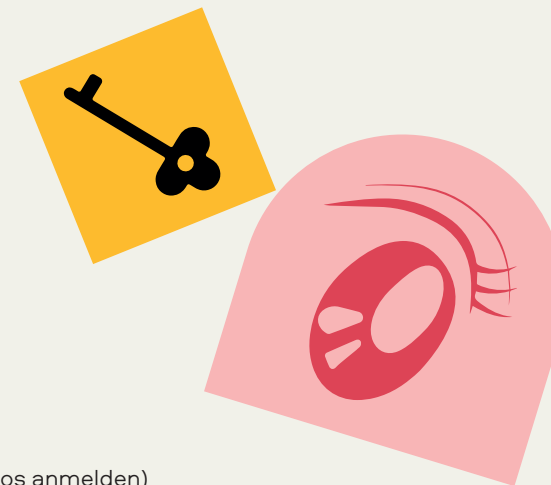
Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
14:30 - 16:00				Das Theater und ich (RU) 5-7 Jahre E1	
16:15 - 17:45	Manga Comic 10+ Jahre OG2	Das Theater und ich (RU) 5-7 Jahre Coming soon	Zeichnen, Malen, Plastizieren 5-7 Jahre Coming soon	Deutsch als Fremdsprache 5-7 Jahre OG5	Zeichnen, Malen, Plastizieren 5-7 Jahre OG2
		Zeichnen, Malen, Plastizieren Gruppe 1 5-7 Jahre OG1	Zeichnen, Malen, Plastizieren 8-11 Jahre OG1	Zeichnen, Malen, Plastizieren 8-11 Jahre OG1	Russisch für bilinguale Kinder 8-11 Jahre OG5
		Zeichnen, Malen, Plastizieren Gruppe 2 5-7 Jahre Coming soon	Manga Comic 10+ Jahre Coming soon	Animation Studio 8-11 Jahre OG2	Zeichnen, Malen, Plastizieren (DE/ENG) 8-11 Jahre E4
		Digitales Zeichnen 8-11 Jahre E2		Lokomotive: Wissenschaft & Eisenbahnmodellierung (RU) 8-11 Jahre Coming soon	Manga Comic 10+ Jahre Coming soon
			English als Fremdsprache 8-11 Jahre Beginn: 17:00 E1	Zeichnen, Malen, Plastizieren 12+ Jahre OG1	
18:00 - 19:30			Digitales Zeichnen 12+ Jahre E2		



Coming soon/Vornamehlung

Der Kurs startet bald. Bitte auf der Webseite (Menü → Kursangebote → auf jeweilige Kurskarte klicken & kostenlos anmelden)

Zeit	Samstag				
10:15 -	Lokomotive: Wissen- schaft & Eisenbahn- modellierung (RU) 8-11 Jahre E4	Das Theater und ich (RU) 5-7 Jahre OG7	Russisch für bilinguale Kinder 8-11 Jahre OG5		
11:45	Zeichnen, Malen, Plastizieren 5-7 Jahre OG2	Zeichnen, Malen, Plastizieren 8-11 Jahre OG1	Animation Studio 8-11 Jahre E1		
12:00 -	Klub der begeisterten Mathematiker (RU) 8-11 Jahre E4	Das Theater und ich (RU) 8-11 Jahre OG7	Deutsch als Fremdsprache 5-7 Jahre OG5		
13:30	Zeichnen, Malen, Plastizieren 5-7 Jahre OG2	Zeichnen, Malen, Plastizieren 12+ Jahre OG1	Manga Comic 10+ Jahre E1	Digitales Zeichnen 8-11 Jahre E2	
14:00 -	Das Theater und ich (RU) 12+ Jahre Coming soon				
15:30					



Coming soon/Vornameidung

Der Kurs startet bald. Bitte auf der Webseite (Menü → Kursangebote → auf jeweilige Kurskarte klicken & kostenlos anmelden)